

Scheda di presentazione del corso**PRESENTAZIONE DEL CORSO**

Come soddisfare, in modo interattivo e gradevole, l'esigenza di organizzare materiali didattici o di supporto, rintracciati nel web o autoprodotti? Come e cosa produrre e far produrre ai discenti in termini di attività multimediali? Il corso è pensato per i docenti che mirino ad un concreto intervento nella propria didattica, che desiderino dare stimolo alle classe attraverso strumenti digitali semplici ed efficaci. Contenitori web, in grado di far organizzare lezioni immediatamente spendibili ed efficaci, saranno affiancati a web apps per la costruzione di materiali didattici on line: attività ludiche e di consolidamento, alle immagini parlanti, dai cartelloni digitali al montaggio di video in stile foto gallery.



Il corso condurrà il docente all'uso di uno o due contenitori web ed una serie di web apps per la realizzazione di materiali didattici. Il docente sarà in grado di organizzare lezioni gradevoli, dinamiche, interattive. Sarà altresì capace di portare i ragazzi al centro del processo cognitivo rendendoli attori e autori di materiali multimediali di impatto divulgabili on line (web e social). Il numero di contenitori così come la scelta degli ambienti sono subordinati al livello del corso (a seconda che sia base o avanzato, destinato alla primaria, alla secondaria di primo grado o alla secondaria di secondo grado).

Gli ambienti proposti sono adatti anche per i contesti di didattica CLIL.

Per comprendere meglio il tipo di risultati, si invita a visitare il sito che recupera parte delle attività e dei percorsi elaborati dai corsisti delle precedenti edizioni:
contenitoriweb.wikispaces.com .

<u>DESCRIZIONE</u>	Predisposizione di ambienti web per la raccolta organica di materiali didattici
<u>ARGOMENTI</u>	Produzioni di attività interattive
<u>TRATTATI</u>	Produzione di semplici giochi mirati al consolidamento e all'autovalutazione Costruzione di mappe logiche
<u>COMPETENZE</u>	<ul style="list-style-type: none"> · Creare vetrine multimediali on line finalizzate alla didattica · Creare attività interattive e ludiche di vario tipo · Costruire mappe logiche e mappe parlanti
<u>IN USCITA</u>	